

WORK BOOK

CLO3D, BLENDER, ADOBE ILLUSTRATOR

EFSA
Elisavet Fashion School Athens



ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ

Μαθαίνουμε να
διαχειριζόμαστε το πρόγραμμα

Περιβάλλον του CLO

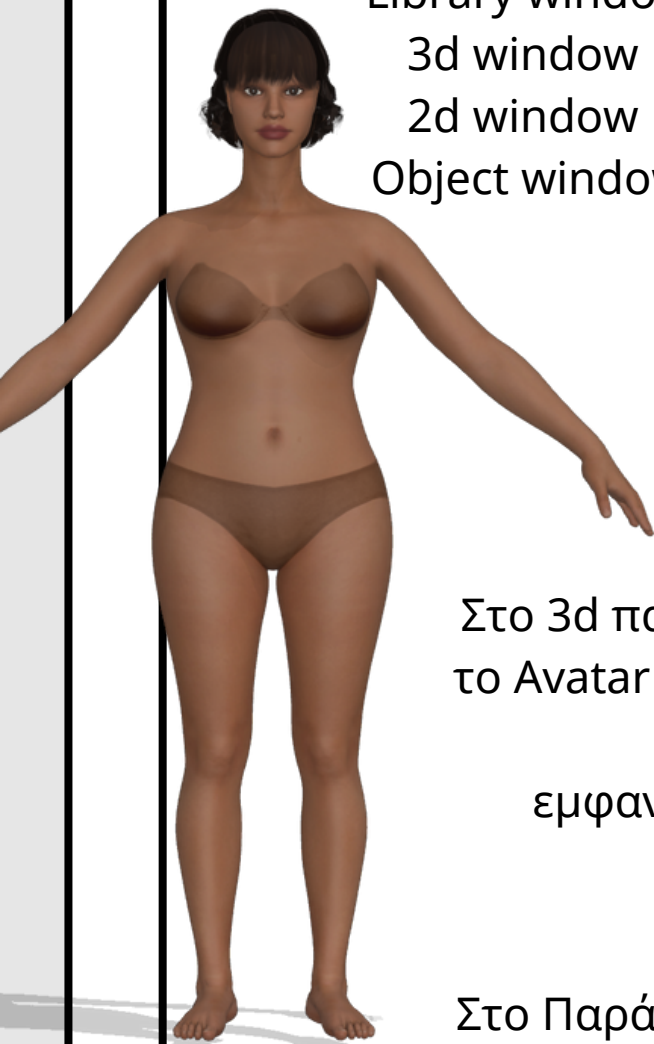
Το πρόγραμμα χωρίζεται σε
τέσσερα (4) παράθυρα:

Library window

3d window

2d window

Object window



Library Window

Στο παράθυρο βιβλιοθήκης υπάρχει ο φάκελος με Avatar > επιλέξτε ένα από τα παρακάτω Avatar και κάντε διπλό κλικ για να εμφανιστεί στα 3d και 2d παράθυρα.

3d παράθυρο

Στο 3d παράθυρο θα δείτε ότι εμφανίζεται το Avatar σε τρισδιάστατη μορφή, ενώ στο

2d παράθυρο

εμφανίζεται μόνο η σκιά του Avatar

Object Window

Στο Παράθυρο αντικειμένου μπορείτε να επεξεργαστείτε στοιχεία που χρησιμοποιούνται τόσο σε 3d όσο και σε 2d παράθυρα, όπως Scene, Fabric, Button, Buttonhole, Topstitch και Puckering.

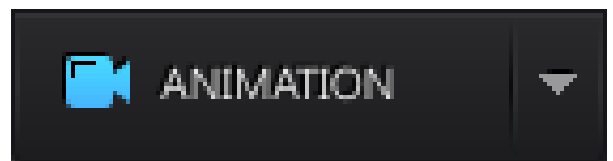
Mode

7 λειτουργίες του Clo3d

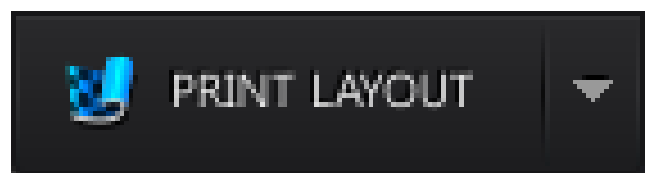
Το CLO παρέχει συνολικά επτά Λειτουργίες και είναι οι εξής:



Η Λειτουργία Simulation είναι μια λειτουργία όπου είναι δυνατή η προσομοίωση (κίνηση) των ενδυμάτων και όλων των ενεργειών στο παράθυρο 3D.



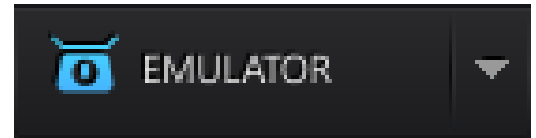
Η λειτουργία Animation είναι μια λειτουργία όπου είναι δυνατή η εγγραφή, αναπαραγωγή και επεξεργασία κινούμενων εικόνων των ενδυμάτων.



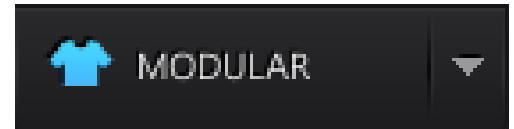
Η λειτουργία Print Layout (διάταξη εκτύπωσης) είναι μια λειτουργία όπου είναι δυνατή η μη αυτόματη τοποθέτηση πατρών σε εκτυπώσεις για να ταιριάζουν με τις τοποθετήσεις υφής στο παράθυρο 3D και να προσδιορίζεται η απόδοση του υφάσματος. Επιπλέον είναι δυνατή η προετοιμασία του πατρών για εκτύπωση.

Mode

Η λειτουργία εξομοιωτή είναι μια λειτουργία όπου είναι δυνατή η δημιουργία προσαρμοσμένων φυσικών ιδιοτήτων για υφάσματα.



Η Modular Mode είναι μια λειτουργία όπου είναι δυνατή η ανάμειξη και η αντιστοίχιση εξαρτημάτων ενδύματος, όπως μανίκια και γιακάς, ως μπλοκ για δοκιμή και δημιουργία νέων στυλ.



Με την λειτουργία UV Editor δημιουργείτε χάρτες UV του πατρών, κουμπιών, φερμουάρ και άλλα για να ενσωματωθούν όλες οι "textures" υφές του πατρών κλπ.

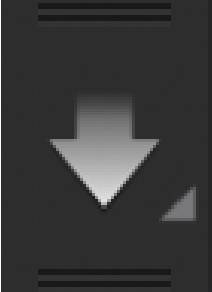


Στη λειτουργία "αναθεώρησης" Review μπορείτε να συγκρίνετε όλα τα μεγέθη ενδυμάτων και των Avatar σε μία οθόνη.



Εργαλεία 3d

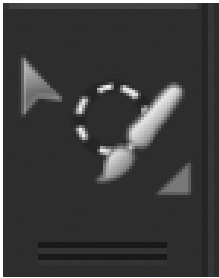
Tool Bar



Simulation Tool-Εργαλείο
προσομοίωσης (shortcut:
spacebar)



Select/Move-Επιλογή/Μετακίνηση
(shortcut: Q)



Select Mesh (brush)-Επιλογή Mesh
(βούρτσα)

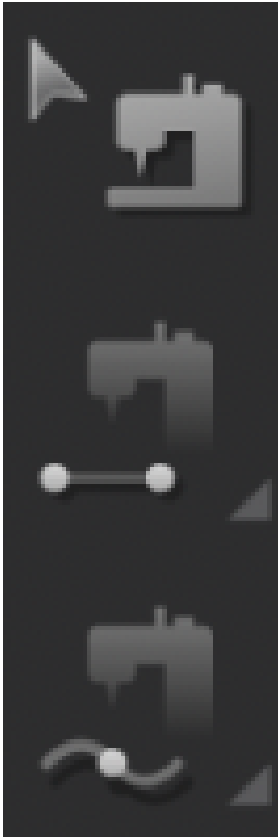


Edit Styleline-Επεξεργασία Στυλ

Εργαλεία 3d

Tool Bar

Sewing Tools-Εργαλεία Ραπτικής



Edit Sewing-Επεξεργασία Ραφής

Segment Sewing-Ραφή Τμήματος
(συγκεκριμένου σημείου)

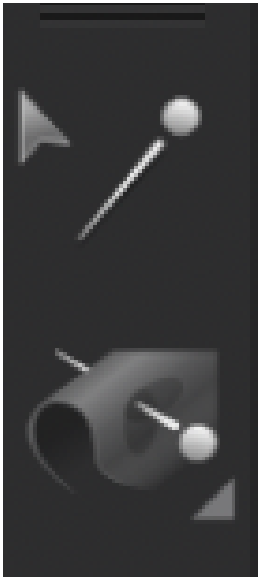
Free Sewing-Ελεύθερη Ραφή



Auto Sewing-Αυτόματο Ράψιμο

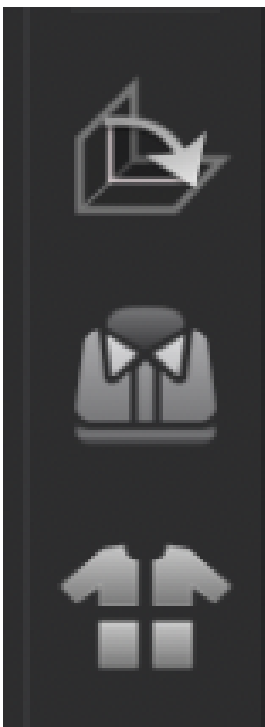
Εργαλεία 3d

Tool Bar



Edit Tack-Επεξεργασία Καρφίτσας

Tack-Καρφίτσα



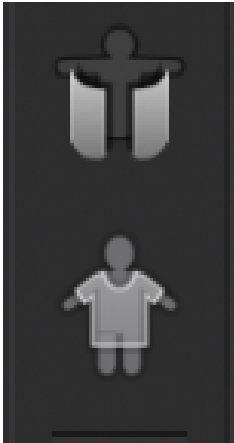
Fold Arrangement

Fold 3D Garment-Δίπλωμα
Ενδυμάτων 3d παραθύρου

Reset 2d Arrangement-Επαναφορά
2d Arrangement

Εργαλεία 3d

Tool Bar



Reset 3d Arrangement-Επαναφορά
3d Arrangement

Re-drape 3d Arrangement



Hi-res Garment



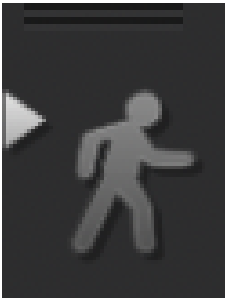
Edit Measure (Avatar)-Επεξεργασία
μετρήσεων (Άβαταρ)

Basic Tape Measure (Avatar)-Μέτρο

Edit Measure (Garment)-
Επεξεργασία μετρήσεων

Εργαλεία 3d

Tool Bar



Play Motion



Edit 3d Pen (Garment)-Επεξεργασία
3d στυλό (ένδυμα)

3d Pen (Garment)-3d στυλό
(ένδυμα)

3d Base Pen



Edit 3d Pen (Avatar)-Επεξεργασία
3d στυλό ('Αβαταρ)

3d Pen (Avatar)

Εργαλεία 3d

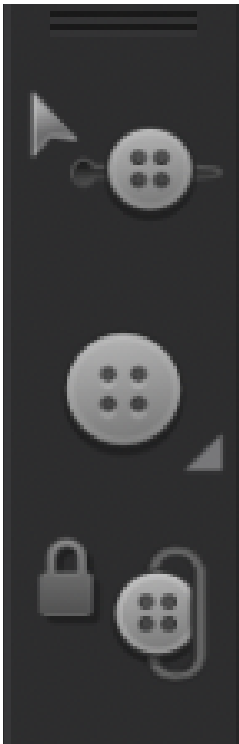
Tool Bar



Edit Texture-Επεξεργασία υφής

Transform Graphic-Μεταμόρφωση
γραφικών

Graphic (3d Pattern)



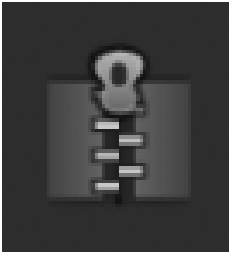
Select/Move Button-Επιλογή/
μετακίνηση κουμπιού

Button-Κουμπί

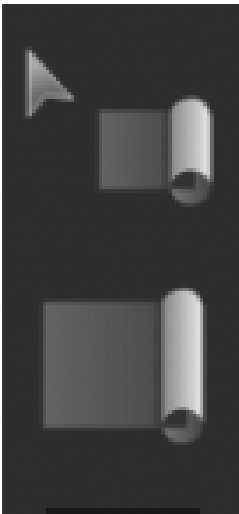
Fasten Button

Εργαλεία 3d

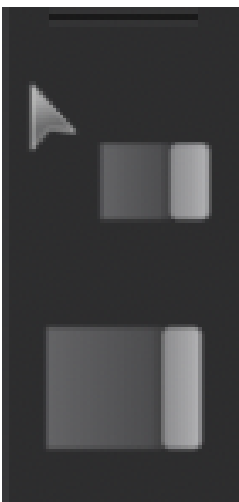
Tool Bar



Zipper-Φερμουάρ



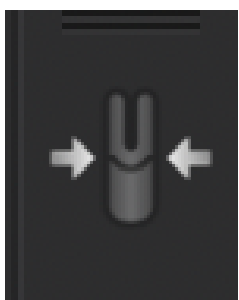
Edit Piping



Piping

Select Binding

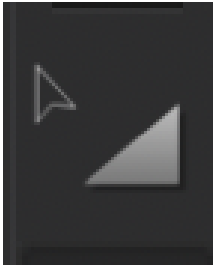
Binding



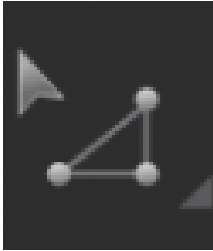
Press

Εργαλεία 2d

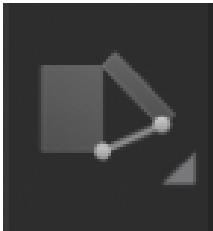
Tool Bar



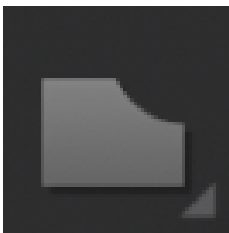
Transform Pattern-Μετασχηματισμός Πατρών (shortcut: A)



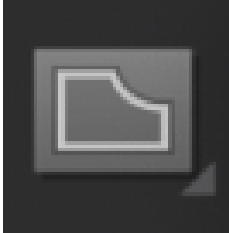
Edit Pattern-Επεξεργασία Πατρών (shortcut: Z)



Fullness



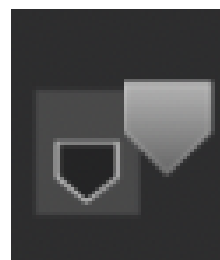
Polygon-Πολύγωνο (shortcut: H)



Internal Polygon/Line-Εσωτερικές γραμμές (shortcut: G)



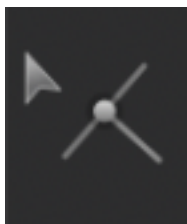
Base Polygon



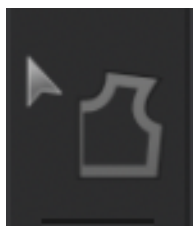
Trace (shortcut: I)

Εργαλεία 2d

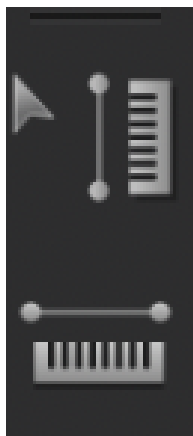
Tool Bar



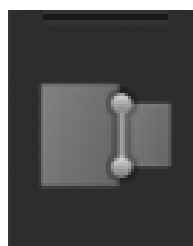
Notch



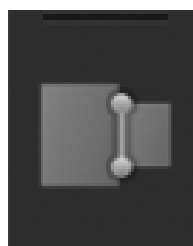
Seam Allowance-Περιθώρια Ραφής



Edit Point of Measure



Point of Measure



Walk Pattern



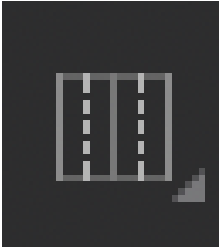
Edit Annotation



Pattern Annotation

Εργαλεία 2d

Tool Bar



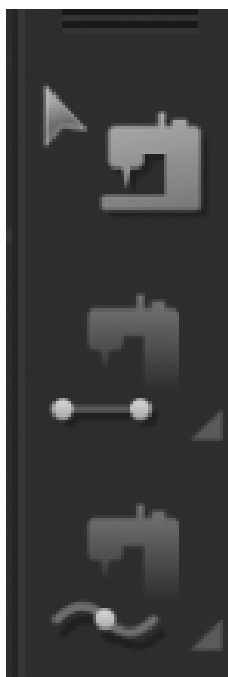
Pleats-Πλισές



Edit Grading



Auto Grading



Edit Sewing-Επεξεργασία Ραφής
(shortcut: B)

Segment Sewing-Ραφή συγκεκριμένου
σημείου (shortcut: N)

Free Sewing-Ελεύθερη Ραφή
(shortcut: M)

Εργαλεία 2d

Tool Bar



Check Sewing Length-'Έλεγχος
Ραφής



Steam-Σίδερο Ατμού



Seam Taping



Edit Texture 2d-Επεξεργασία υφής
(shortcut: T)

Transform Graphic

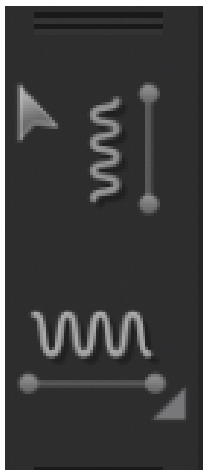
Graphic 2d Pattern

Εργαλεία 2d

Tool Bar



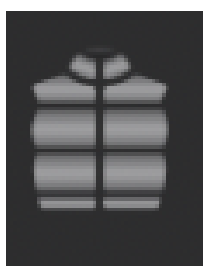
Edit Topstitch (shortcut: J)



Segment Topstitch (shortcut: K)



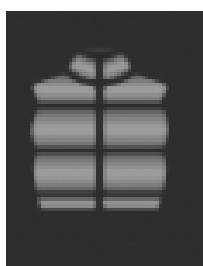
Edit Puckering



Segment Puckering



Set Sublayer



Fill-Γέμισμα